|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do Caso de Uso** | **UC03 – Encerrar Partida** |
| **Caso de Uso (Primário/Secundário)** | Primário |
| **Ator Principal** | Jogador |
| **Ator(es) Secundário(s)** | (não há) |
| **Resumo** | Este UC permite que o jogador encerre uma partida quando desejar. |
| **Pré-condições** | A partida deve ter sido iniciada. |
| **Pós-condições** | Partida encerrada com sucesso |
| **Fluxo Principal (FP)** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
| 1. Aciona a opção “Encerrar Partida” | 1. Apresenta a mensagem “Deseja encerrar a partida? (Sim/Não)” |
| 1. Informa a opção “Sim” (FE01) | 1. Partida é encerrada (FE02) |
|  | FIM DO UC03 |
| **Restrições e Validações no FP** | |
| (não há) | |
| **Fluxo de Exceção (FE01: Jogador desiste de encerrar partida)** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
| 3. Informa a opção “Não” | 4. Opção de encerrar partida é abandonada |
|  | FIM DO UC3 |
| **Fluxo de Exceção (FE02: Erro ao encerrar partida)** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
|  | 4. Apresenta a mensagem: “Tente novamente!” |
|  | FIM DO UC3 |
| **Observações do UC** | |
|  | |